



Pravilnik tekmovanja

1. Tekmovanje v scoutballu organizira društvo tabornikov rod Pusti grad Šoštanj. Tekmovanje je enodnevno, z možnostjo prenočitve in poteka prvo nedeljo v maju.
2. Tekmovalci tekmujejo v dveh kategorijah:
 - Gozdovniki in gozdovnice (GG)
 - Popotniki in popotnice (PP), raziskovalci in raziskovalke (RR) ter grče in grčice
3. Starost računamo po koledarskem letu. En član ekipe je lahko za eno leto mlajši ali starejši. Vsak tekmovalec naj ima s seboj člansko izkaznico. Starost ugotavljamo na osnovi osebnega dokumenta (zdravstvena izkaznica, osebna izkaznica, potni list, vozniško dovoljenje, potrdilo o državljanstvu, ipd.)
4. Po prihodu na kraj tekmovanja mora predstavnik ekipe predati tekmovalni komisiji poimensko prijavo in zahtevane izkaznice tekmovalcev.
5. Vsi tekmovalci tekmujejo na lastno odgovornost. Mladoletni tekmovalci morajo imeti s seboj izjavo staršev, da so seznanjeni s potekom tekmovanja in da jim dovoljujejo udeležbo.
6. Vsi tekmovalci se obvezujejo, da se bodo v času tekmovanja obnašali po taborniških zakonih in bodo primerno ravnali z imetjem organizatorja in gostitelja. V primeru kršenja predpisov, ki jih določi organizator, ali taborniških zakonov, bo ekipa diskvalificirana in nemudoma odstranjena s prizorišča tekmovanja.
7. Tekmovalci sami odgovarjajo za svojo opremo. Rod Pusti grad Šoštanj ne prevzema odgovornosti za pozabljeno ali izgubljeno osebno opremo tekmovalcev.
8. Scoutball turnir je potrebno razpisati vsaj en mesec pred začetkom tekmovanja.
9. Razpis mora obsegati: kraj tekmovanja, čas tekmovanja, rok za prijavo, višino štartnine, pogoje prijave in druga, za tekmovanje pomembna obvestila.
10. V kolikor organizator iz kateregakoli vzroka odpove ali preloži tekmovanje, mora o tem obvestiti vse prijavljene ekipe vsaj pet dni pred tekmovanjem. Štartnine se prijavljenim v celoti vrnejo.
11. Tekmovanje vodi tekmovalna komisija, ki jo določi organizator. Pri izvedbi sodelujejo še sodniki.
12. Ekipa se lahko zaradi nepravilnega sojenja, neizpolnjevanja tekmovalnih določil ali drugega vzroka pritoži. Pisno pritožbo je treba oddati najkasneje do razglasitve končnih rezultatov.
13. Pritožbeno komisijo sestavljajo: predstavnik organizatorja, član tekmovalne komisije in vodje prisotnih ekip, vendar največ eden iz vsake enote.



14. Pritožbena komisija mora pritožbe proučiti ter zaslišati vse vpletene. Pritožba mora biti rešena pred razglasitvijo končnih rezultatov.
15. Izid tekmovanja objavi tekmovalna komisija po koncu finala.
16. V času tekmovanja tolmači ta pravilnik tekmovalna komisija, pred in po tekmovanju pa rodova uprava rodu Pusti grad Šoštanj.

PRAVILA IGRE

Splošna pravila tekmovanja

1. Organizatorji si pridržujemo pravico do naknadnih sprememb pravil, če ocenimo, da je to potrebno zaradi varnosti ali zaradi morebitne nejasnosti ali kontradiktornosti pravil.
2. V primeru dežja tekmovanje ne odpade.
3. Igra poteka z običajno žogo za odbojko.
4. Igrišče je veliko 40 m x 20 m, širina golov pa je 3 m.
5. Tekmovanje poteka po turnirskem sistemu, ki ga določi organizator glede na število prijavljenih ekip. Ekipe se znotraj kategorije razdelijo (žreb) v štiri skupine (A,B,C,D), kjer igrajo po sistemu vsaka z vsako. Prvi dve ekipi iz vsake skupine napredujeta v naslednji krog kjer se pomerita z zmagovalkami ostalih skupin po principu A1B2 (E), A2B1 (F), C1D2 (G), C2D1 (H). V polfinalu se pomerijo zmagovalke iz prejšnjega kroga po sistemu EG in FH, v finalu zmagovalca polfinala ter v malem finalu poraženi ekipi iz polfinala.
6. Zmagovalec turnirja je ekipa, ki zmaga v finalu posamezne kategorije.

Ekipa

7. Ekipa je sestavljena iz šestih (6) igralcev in največ dveh (2) menjav.
8. Igralec lahko igra največ za eno ekipo in mora biti starejši od 11 let.
9. Za vsako igralko ženskega spola, ki dejansko vstopi v igro in doseže točko, ekipa dobi dodatne 0,5 točke na končni rezultat. Igralka mora igrati vsaj 10 minut.
10. Ekipa je oblečena v majice enake barve, ki niso prevelike. Majica mora biti zataknjena za hlačami. Vsaka ekipa naj si priskrbi dva kompleta majic svetla-temna.
11. Vsi trdi ščitniki so prepovedani.



Igra

12. Igra se začne tako, da je žoga v posesti ekipe, ki jo je določil žreb (met kovanca). Ti štartajo izza golove črte, nasprotna ekipa, ki pa nima v posesti žoge pa iz svoje polovice. Takšno je tudi izvajanje ob prejeti točki.
13. Igra traja dva polčasa po 10 min, pavza traja 5 min.
14. Rutka je zataktnjena zadaj (del, ki gleda iz hlač mora biti dolg najmanj 22 cm. Vozel mora biti na zunanji strani).
15. Žoge se lahko med igro dotika le en igralec, če žogo držita dva igralca več kot 3 sekunde, je žoga izgubljena. Žoga se dodeli izmenično obema ekipama.
16. Če žoga zaide iz igrišča, žogo dobi nasprotna ekipa (avt).
17. Ob izvajanju avta se žoga poda z roko izza stranske črte. Čas se med izvajanjem avta ne ustavi. V primeru zavlačevanja lahko sodnik žogo dodeli nasprotni ekipi.
18. Če igralcu, ki drži žogo, nasprotnik potegne rutko, žogo dobi nasprotna ekipa. Igra se ne prekine! Igralec, ki je izgubil rutko nemudoma položi žogo na tla, pobere rutico in odide po najkrajši poti iz igrišča. V igro se vrne šele ko je dosežena točka ali ob polčasu. Če igralec nasprotniku potegne rutko, pa ta nima v posesti žoge, se igra nadaljuje. Igralec mora nasprotniku čim prej vrniti rutko. V primeru namernega vlečenja rutke, čeprav igralec očitno nima žoge, se to obravnava kot prekršek.
19. Če žoga pade na tla se igra nadaljuje.
20. Menjave znotraj ekipe so leteče, kar pomeni, da se igra ne ustavlja ob menjavah.
21. Prepovedano je biti na igrišču s 7 igralci. V takšnem primeru sodnik zaustavi igro in žogo dodeli nasprotni ekipi. Ekipa začne igro, kot da bi izvajala avt, le da se žoga izvaja izza stranske črte na polovici igrišča.
22. Točka je dosežena, če igralec z žogo v celoti prečka gol linijo in jo položi na tla ali če jo položi prek golove linije in je sam še znotraj igrišča. Točka je dosežena tudi, če se igralec odrine v igrišču brez žoge in nato v zraku prime žogo in pristane v голу (v gol lahko pride samo med količki in ne okoli njih).
23. Če igralec prejme žogo zunaj igrišča (znotraj gol linije) se ne šteje kot točka.
24. V primeru neodločenega rezultata se igra podaljšek do zlatega gola.
25. Ekipi, ki sta na sporedu, morata tekmo začeti nemudoma po zaključku prejšnje. Če ekipe 2 minuti po zaključku tekme ni na igrišče, se šteje, da je tekma izgubljena s 5:0.
26. Vrstni red tekem je mogoče spremeniti le v izjemnih primerih ob soglasju z organizatorjem.



Prekrški

27. Dovoljeno je oviranje le s celim telesom, brez naprej iztegnjenih okončin.
28. Če igralec stori prekršek, je izključen za 1 minuto.
29. Prepovedano je suvanje v oči in intimne dele telesa, dovoljeno je le dotikanje!
30. Za hujši prekršek je igralec suspendiran za celotno tekmo. V primeru dveh suspenzij na turnirju ima prepoved igranja do konca turnirja. V primeru, da ekipa nima več menjav, igra z igralcem manj.
31. V primeru prekrška se igra zaustavi, žoga pa se dodeli nasprotni ekipi. Ta poda žogo iz mesta, kjer je bil storjen prekršek. Čas se med prekinitvijo ne ustavi. V primeru zavlačevanja lahko sodnik žogo dodeli nasprotni ekipi.
32. V primeru, ko igralec kateremu je bila odvzeta rutica namerno ne položi žoge na tla se šteje kot prekršek (glej točko 5).
33. Če igralec z roko brani svojo rutico.
34. Če se igralec žoge dotakne z nogo (pod kolenom).

KONČNE DOLOČBE

1. Rodova uprava si pridržuje pravico do spremembe propozicij, ki jih mora objaviti vsaj en mesec pred tekmovanjem.
2. Propozicije potrjene na seji rodove uprave dne 3. 3. 2017.